Пояснительная записка

*Имитация кассового аппарата*

Суть проекта:

Предоставляет возможность пользователю сформировать чек, включающий в себя выбранные товары. При запуске необходимо ввести логин и пароль сотрудника, чтобы перейти в само окно составления заказа. Добавление товаров в заказ осуществляется через таблицу, связанную с базой данных. Редактирование названий, цен и скидок товаров будет доступно только сотруднику с должностью “Менеджер”. После составления заказа, при нажатии кнопки формирования чека, результат отобразится в самом приложении и сохранится в файле формата “.docx” в выбранном пользователем пути.

Структура классов:

1. Класс Homepage: окно входа в аккаунт сотрудника.
   1. Функция enter: сопоставляет введенные логин и пароль с логином и паролем из базы данных. При совпадении закрывает это окно и отрывает окно Mainwindow. Иначе выводит сообщение об ошибке.
   2. Функция clear: при редактировании одного из полей убирает сообщение об ошибке и делает активной кнопку входа если оба поля не пустые.
2. Класс Mainwindow: окно составления заказа.
   1. Функция form: формирует чек из заданных товаров в соответствии с шаблоном “check\_template.docx”.
   2. Функция select\_path: выводит диалоговое окно выбора пути сохранения чека.
   3. Функция new\_order: сохраняет текущий заказ и переходит к новому.
   4. Функция cancel: отменяет текущий заказ и очищает поле поиска и путь сохранения.
   5. Функция current\_amount\_sum: подсчитывает и выводит промежуточные кол-во товаров и общую стоимость.
   6. Функция edit: дублирует изменения в таблице в базу данных.
   7. Функция search: производит поиск по названию товара в таблице и выводит результат.
   8. Функция add\_item: добавляет новый товар в базу данных.
   9. Функция add\_staff: добавляет нового сотрудника в базу данных.
3. Класс AddItemDialog: диалоговое окно добавления нового товара.
4. Класс AddStaffDialog: диалоговое окно добавления нового сотрудника.

Используемые технологии:

* База данных: хранение информации о товарах и сотрудниках.
* Qt Designer: построение пользовательских интерфейсов окон.

Используемые библиотеки:

* sys
* sqlite3
* datetime
* docx
* docxtpl
* PyQt5